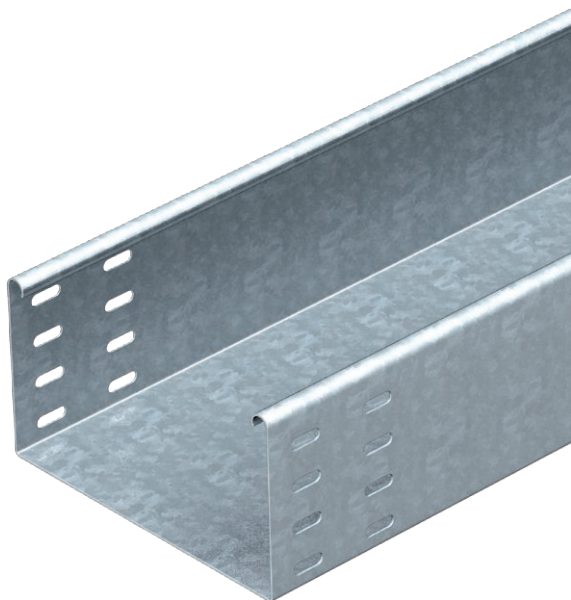


List technických údajů

Kabelový žlab SKSU 110

Výr. č. 6064795



SKSU 110 = těžký systém kabelových žlabů, neděrovaných, výška bočnice 110 mm.

CE

St	Ocel
FT	Žárově zinkováno ponorem

Dodatkový text k výrobku - upozornění	Kabelový žlab je na obou stranách děrován pro spojky . Podélné spojky je nutné zvlášť objednat.
Další text k výrobku 1	Magnetický útlum stínění bez víka 20 dB, s víkem 50 dB.

Kmenová data

Č. výr.	6064795
Typ	SKSU 110 FT
Označení 1	Kabelový žlab SKSU
Označení 2	neděr., s děrov. pro spojky
Výrobce	OBO
Rozměr	110x100x3000
Materiál	Ocel
Zkratka materiálu	St
Povrch	žárově zinkováno ponorem
Povrch podle DIN	DIN EN ISO 1461
Povrch zkratka	FT
Nejmenší prodejní množství	3,00 m
Hmotnost	406,70 kg/100 m

Technické údaje

Užitečný průřez	10.800,00 mm ²
Užitečný průřez	108,00 cm ²
Vhodné pro zachování funkčnosti	<input type="checkbox"/>

List technických údajů

Kabelový žlab SKSU 110

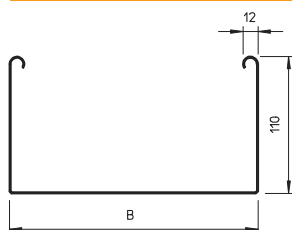
Výr. č. 6064795



Technické údaje

Provedení spojky	bez spojky
S vrchním dílem	<input type="checkbox"/>
Montážní děrování ve dně	<input type="checkbox"/>
Rozmístění otvorů NATO	<input type="checkbox"/>
Nerezová ocel, mořená	<input type="checkbox"/>
Děrování bočnice	<input type="checkbox"/>
Provedení pro velká rozpětí	<input type="checkbox"/>

Rozměry



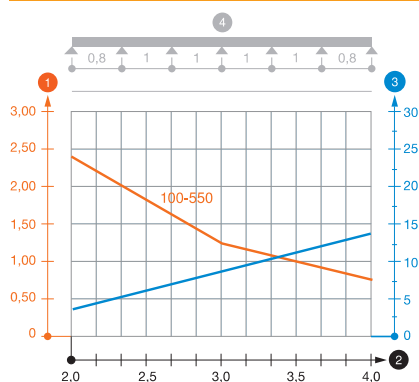
Délka	3.000,00 mm
Šířka	100,00 mm
Výška	110,00 mm
Výška bočnice	110,00 mm
Rozměr B	100,00 mm
Tloušťka plechu	1,50 mm



Dov. zatížení:

Vzdálenost podpěr 1,5 m	3,00 kN/m
Vzdálenost podpěr 2,0 m	2,40 kN/m
Vzdálenost podpěr 2,5 m	1,76 kN/m
Vzdálenost podpěr 3,0 m	1,20 kN/m
Vzdálenost podpěr 3,5 m	0,84 kN/m
Vzdálenost podpěr 4,0 m	0,80 kN/m

Dov. zatížení:



Zatěžovací diagram kabelového žlabu typu SKSU 110

- 1 Přípustné zatížení kabelových žlabů/žebříků v kN/m bez zatížení člověkem
 - 2 Rozpětí podpěr v m
 - 3 Průhyb bočnice v mm při dovolených kN/m
 - 4 Schéma zatížení při zkušební metodě
- Křivka zatížení s šířkou kabelového žlabu/žebříku v mm
 - Křivka průhybu bočnice v závislosti na rozestupu mezi podepřeními