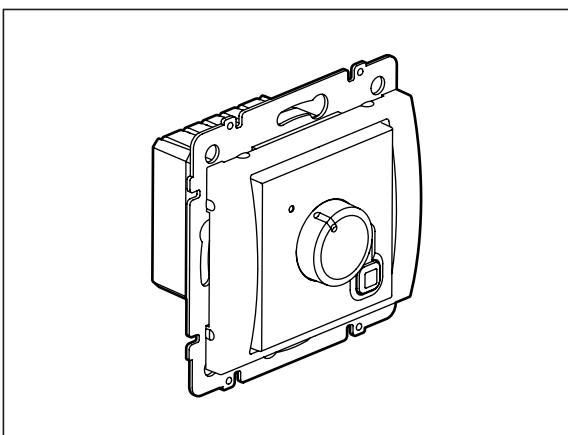




PRO 21™
771X 94, 776X 94

legrand®

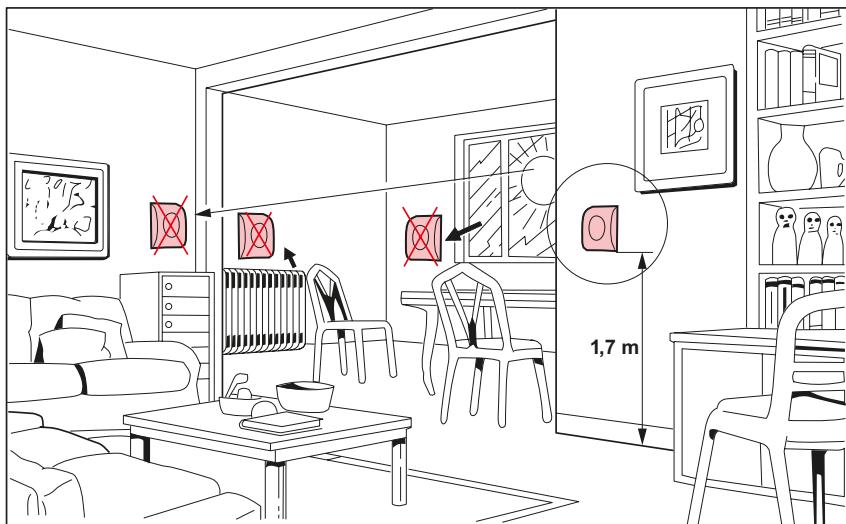
GB DE ES GR HU



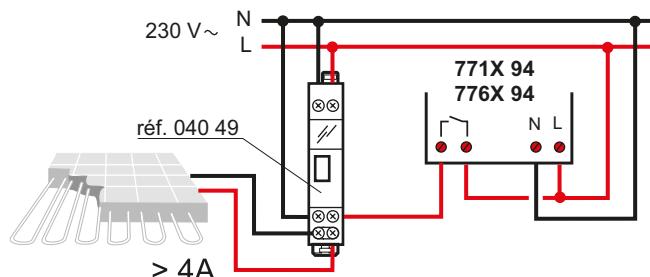
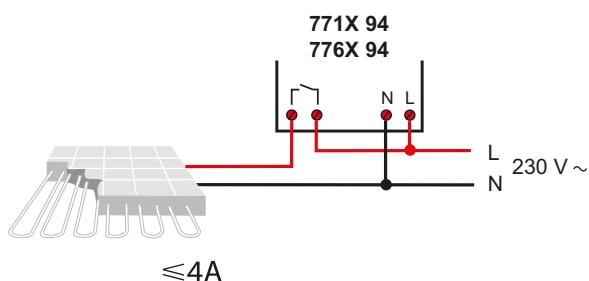
	- 10°C ... +70°C
	- 5°C ... +40°C
	(~ 7°C) ... +30°C
	1x 2,5 mm ²

	8A max
	8A / 250V~ $\mu \cos \varphi = 1$ 4A / 250V $\mu \cos \varphi = 0,6$
	1mA ... 500mA 12...48V~ / 12...24V..
P	0,6W

- Corresponds to rule EN 60 730-1, 2-9, Energy class IV = 2%, EU 811/2013
- Entspricht der Norm EN 60 730-1, -2-9, EnergiekLASSE IV = 2%, EU 811/2013
- Corresponde a la norma EN 60730-1, -2-9, Clase energética IV = 2%, EU 811/2013
- Ικανοποιεί το πρότυπο EN 60 730-1, -2-9, Ενεργειακή κλάση IV = 2%, EU 811/2013
- Megfelel az EN 60 7301, -2, -9 szabványnak, Energia osztály IV = 2%, EU 811/2013



- **Important :** Temperature regulation is only effective two hours after the device has been switched on. (Thermal stabilisation period for the electronics).
- **Hinweis :** Die Temperaturregelung funktioniert erst 2h nach Inbetriebnahme richtig (Dauer der thermischen Stabilisierung).
- **Importante:** La regulación de la temperatura es únicamente efectiva 2 horas después de haber conectado el dispositivo (periodo de estabilización térmica del sistema electrónico).
- **Προσοχή:** Η ρύθμιση της θερμοκρασίας αρχίζει να λειτουργεί σωστά, αφού περάσουν 2 ώρες από τη θέση σε λειτουργία (χρόνος θερμικής σταθεροποίησης του ηλεκτρονικού κυκλώματος).
- **Fontos:** A hőmérsékletszabályozás csak az üzembe helyezés után 2 órával működik megfelelően (ennyi a termikus stabilizáció időtartama)



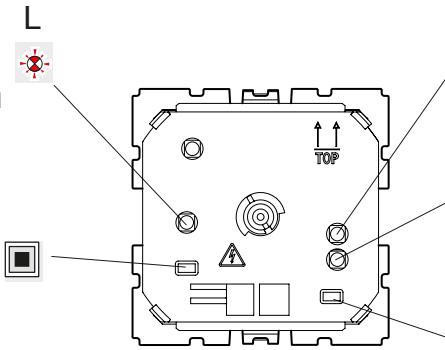
- It is advisable to use a contactor when operating with a load higher than 4A.
- Bei einem Laststrom grösser 4A ist es empfehlenswert, ein Schütz einzusetzen.
- Con una corriente de carga de más de 4 A, se recomienda incorporar un contactor.
- Για ρεύμα φορτίου άνω των 4A συνιστούμε να παρεμβάλετε ασφάλεια.
- Ha a terhelés 4 A-nél nagyobb , akkor ajánlatos védőrelét használni.



- The printed circuit board that is accessible by the openings must not be touched with any metallic items.
- Die durch die Öffnungen zugängliche Leiterplatte nicht mit metallischen Gegenständen berühren.
- La placa de circuito accesible por los huecos no puede ser tocada con objetos metálicos.
- Μην αγγίζετε την πλακέτα, που είναι προστή μέσα από τα ανοίγματα, με μεταλλικά αντικείμενα.
- A nyílásokon keresztül hozzáférhető NYÁK-lap ne érintkezzen fémtárgyakkal.

77XX 94: TRANSMITTER, SENDER, EMISOR, ΠΟΜΠΟΣ, ADÓKÉSZÜLÉK

- LEARN indicator light
- LEARN-Kontrollanzeige
- Piloto LEARN
- Ενδεικτική λυχνία LEARN
- LEARN jelzőlámpa

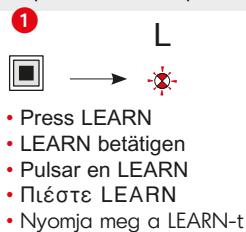


- LEARN button
- LEARN-Taste
- Tecla LEARN
- Πλήκτρο LEARN
- LEARN gomb

- LEARN indicator light Delesteur
- LEARN-Kontrollanzeige Delesteur
- Piloto LEARN Delesteur
- Ενδεικτική λυχνία LEARN για Delesteur
- LEARN Delesteur jelzőlámpa
- LEARN indicator light switch
- LEARN-Kontrollanzeige switch
- Piloto LEARN switch
- Ενδεικτική λυχνία LEARN για Switch
- LEARN switch jelzőlámpa
- Control button
- Bedientaste
- Tecla de mando
- Πλήκτρο χειρισμού
- Kezelőgomb

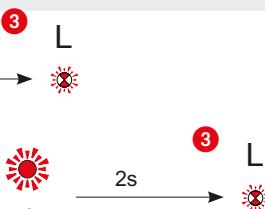
- Learn scenario
- Szenario einlernen
- Aprendizaje del escenario

- Step 1: Start the learn phase (on the TRANSMITTER)
- Schritt 1: Einlernmodus aktivieren (am SENDER)
- Etapa 1: iniciar el aprendizaje (en el EMISOR)



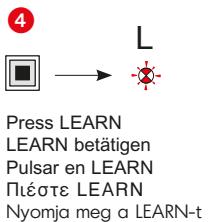
- Εκμάθηση σεναρίου
- A szcenárió betanítása

- Βήμα 1: Ενεργοποίηση διαδικασίας εκμάθησης (στον ΠΟΜΠΟ)
- 1. lépés: A betanítási mód aktiválása (az ADÓKÉSZÜLÉKEN)



- Step 2: Add an actor to the scenario (on the RECEIVER)
- Schritt 2: Einen Empfänger zum Szenario hinzufügen (am EMPFÄNGER)
- Etapa 2: añadir un receptor al escenario (en el RECEPTOR)

- Βήμα 2: Προσθήκη δέκτη στο σενάριο (στον ΔΕΚΤΗ)
- 2. lépés: Vevőkészülék hozzáadása a szcenárióhoz (a VEVŐKÉSZÜLÉKEN)



- Die Bedientaste drücken, die dem Sender zugeordnet werden soll
- Pulsar la tecla de mando que se debe asociar con el emisor
- Πλέστε το πλήκτρο χειρισμού στο οποίο θέλετε να αντιστοιχίσετε τον πομπό
- Nyomja meg azt a kezelőgombot, amit az adókészülékhöz hozzá akar rendelni

- To add a number of products to the scenario, repeat operations **4** and **5** for each receiver.
- Um mehrere Geräte dem Szenario zuzuordnen, sind die Arbeitsschritte **4** und **5** an jedem Empfängergerät zu wiederholen.
- Para añadir varios productos al escenario, repetir para cada emisor las operaciones **4** y **5**.
- Για να προσθέσετε καλ άλλες συσκευές στο σενάριο, επαναλάβετε τα βήματα **4** και **5** σε κάθε δέκτη.
- Ahhoz, hogy több készüléket tudjon a szcenárióhoz hozzárendelni, a **4** és **5** lépést minden egyes vevőkészüléken meg kell ismételnie.

- Step 3: Record the scenario (on the TRANSMITTER)
- Schritt 3: Szenario abspeichern (am SENDER)
- Etapa 3: grabar el escenario (en el EMISOR)

- Βήμα 3: Αποθήκευση σεναρίου (στον ΠΟΜΠΟ)
- 3. lépés: A szcenárió mentése (az ADÓKÉSZÜLÉKEN)

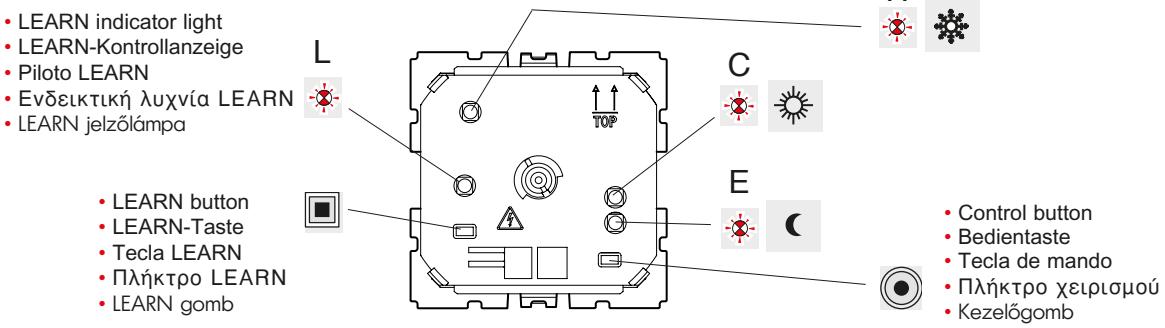


- The indicator lamps of all the products go off. The scenario is recorded.
- Die Leuchtdioden an allen Geräten werden ausgeschaltet. Das Szenario ist abgespeichert.
- Los pilotos de todos los productos se apagan. Se graba el escenario.
- Οι λυχνίες σε όλες τις συσκευές σημένουν. Το σενάριο έχει αποθηκευθεί.
- A világító diódák az összes készüléken kikapcsolnak. A szcenárió mentése megtörtént.

• Légende • Legenda • Key • Υπόμνημα • Jelmagyarázat

	The indicator lamp is off/on		The indicator lamp blinks slowly		The indicator lamp blinks quickly		The indicator lamp flashes
	• Die Anzeige ist aus/an		• Die Anzeige blinkt		• Die Anzeige blitzt mehrfach auf		• Die Anzeige ist ständig eingeschaltet

77XX 94: ACTOR, EMPFÄNGER, RECEPTOR, ΔΕΚΤΗΣ, VEVŐKÉSZÜLÉK



- Learn scenario
 - Szenario einlernen
 - Aprendizaje del escenario

- Εκμάθηση σεναρίου
 - A szcenárió betanítása

- Step 1: Start the learn phase (on the TRANSMITTER)
 - Schritt 1: Einlernmodus aktivieren (am SENDER)
 - Etapa 1: iniciar el aprendizaje (en el EMISOR)

- Βήμα 1: Ενεργοποίηση διαδικασίας εκμάθησης (στον ΠΟΜΠΟ)
 - 1. lépés: A betanítási mód aktiválása (az VEVÓKÉSZÜLÉK)



- Press LEARN
 - LEARN betätigen
 - Pulsar en LEARN
 - Πιέστε LEARN
 - Nyomja meg a LEARN-t
 - Press the command key that is to be associated with the receiver
 - Die Bedientaste drücken, die dem Empfänger zugeordnet werden soll
 - Pulsar la tecla de mando que se debe asociar con el receptor
 - Πιέστε το πλήκτρο χειρισμού στο οποίο θέλετε να αντιστοιχίσετε τον δέκτη
 - Nyomja meg a vevőkészülékhez hozzárendelendő kezelőgombot

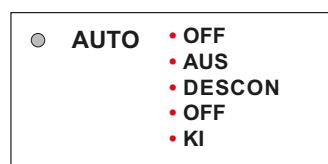
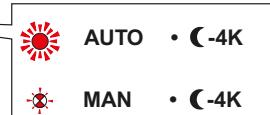
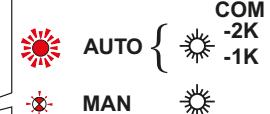
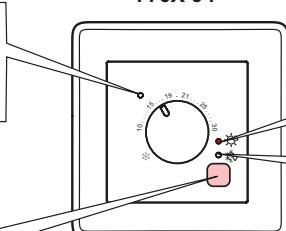
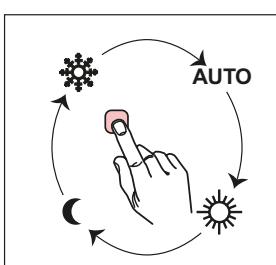


- Press LEARN
 - LEARN betätigen
 - Pulsar en LEARN
 - Πίεστε LEARN
 - Nyomja meg a LEARN-t
 - Press the command key repeatedly until the required function is selected
 - Die Bedientaste so oft drücken, bis die zu verknüpfende Funktion ausgewählt ist
 - Pulsar repetidamente la tecla de mando hasta la función pedida es seleccionada
 - Πίεστε επανειλημένα το πλήκτρο χειρισμού, μέχρι να επιλεγεί η επιθυμητή λειτουργία
 - Addig nyomja a kezelőgombot, amíg ki nem választotta a kívánt funkciót



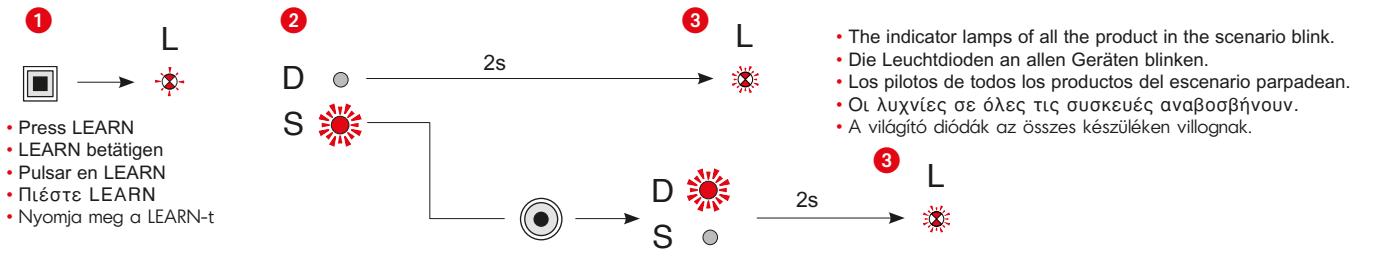
- Press LEARN
 - LEARN betätigen
 - Pulsar en LEARN
 - Πιέστε LEARN
 - Nyomja meg a LEARN-t
 - Los pilotos de todos los productos se apagan. Se graba el escenario.
 - Οι λυχνίες σε όλες τις συσκευές σβήνουν. Το σενάριο έχει αποθηκευθεί.
 - A világító diódák az összes készüléken kikapcsolnak. A szcenárió mentése megtörtént.

771X 94
776X 94



- Modification of a scenario
- Ein bestehendes Szenario ändern
- Modificación de un escenario

- Step 1: Open the scenario (on the TRANSMITTER)
- Schritt 1: Das Szenario aktivieren (am SENDER)
- Etapa 1: abrir el escenario (en el EMISOR)

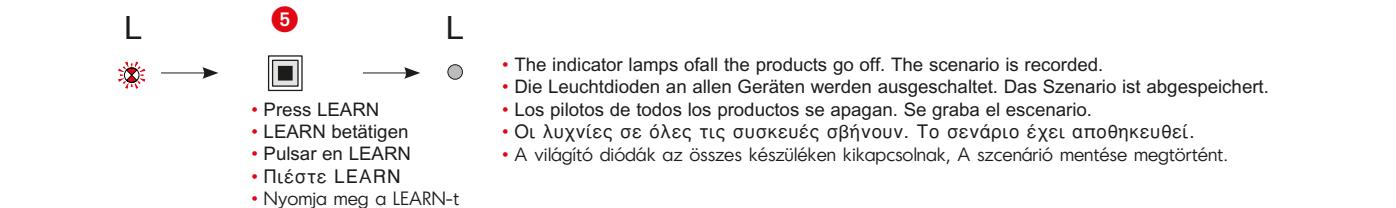


- afterwards within 2s press the command key, in order to change between switch and delesteur
- danach innerhalb von 2s die Bedientaste drücken, um zwischen Switch und Delesteur zu wechseln
- antes de que transcurran 2 s pulsar la tecla de mando para cambiar entre switch y delesteur
- Στη συνέχεια, πιέστε εντός 2s το πλήκτρο χειρισμού για να εναλλάξετε μεταξύ Switch και Delesteur
- ezután 2 másodpercen belül nyomja meg a kezelőgombot a switch és a delesteur közötti váltáshoz

- Step 2a : Modify the state of an actor in the scenario (on the RECEIVER)
- Schritt 2a: Den Status eines Empfängers ändern (am EMPFÄNGER)
- Etape 2a: modificar el estado de un receptor (en el RECEPTOR)
- Βήμα 2a: Αλλαγή κατάστασης δέκτη (στον ΔΕΚΤΗ)
- 2a lépés: Vevőkészülék állapotának megváltoztatása (a VEVŐKÉSZÜLKÉN)

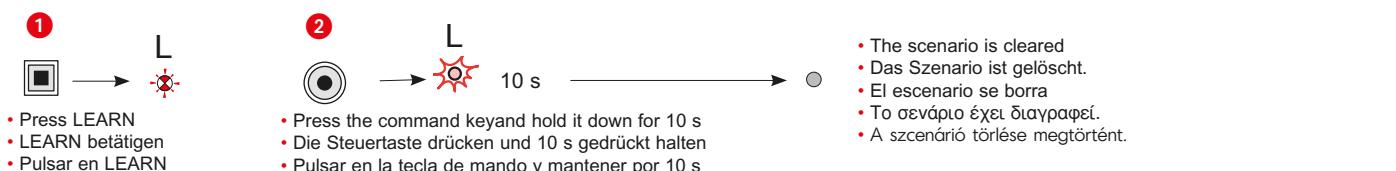
- 4**
L
Indicator lamp (red)
Press the command key that is to be associated
- Gewünschte Steuertaste drücken
 - Pulsar en la tecla de mando que se desea
 - Πιέστε το επιθυμητό πλήκτρο ελέγχου
 - Nyomja meg a kívánt vezérlőgombot.

- Step 3 : Record the scenario (on the TRANSMITTER)
- Schritt 3: Szenario abspeichern (am SENDER)
- Etapa 3 : grabar el escenario (en el EMISOR)

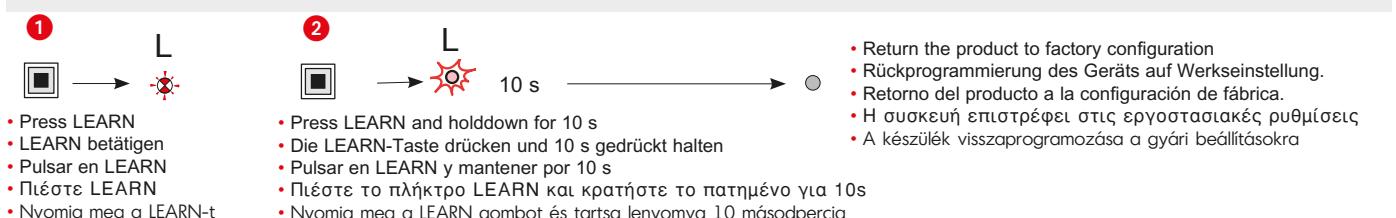


- Clearing a scenario
- Löschen eines Szenarios

- Clear all the scenarios linked with the command key (on the TRANSMITTER)
- Alle einer Steuertaste zugeordneten Szenarios löschen
- Borrar todos los escenarios vinculados a la tecla de mando



- Clear all the scenarios linked to this product (on the TRANSMITTER)
- Sämtliche Szenarien löschen
- Añadir un receptor al escenario (en el EMISOR)



- Step 2b : Remove an actor from the scenario (on the RECEIVER)
- Schritt 2b: Einen Empfänger löschen (am EMPFÄNGER)
- Etape 2b: suprimir un receptor (en el RECEPTOR)
- Βήμα 2b: Διαγραφή δέκτη (στον ΔΕΚΤΗ)
- 2b lépés: Vevőkészülék törlése (a VEVŐKÉSZÜLKÉN)

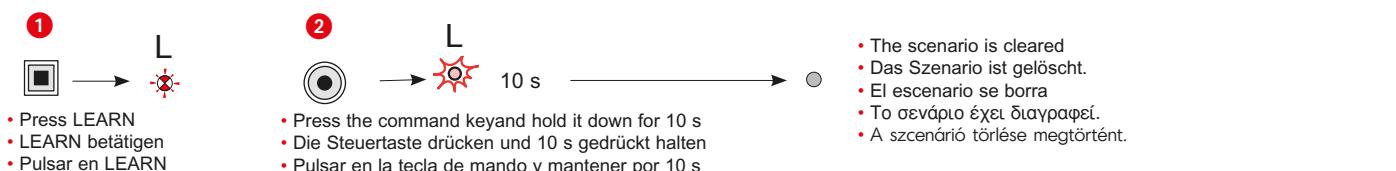
- 4**
L
Indicator lamp (red)
Press the command key that is to be associated
- Gewünschte Steuertaste drücken
 - Pulsar en la tecla de mando que se desea
 - Πιέστε το επιθυμητό πλήκτρο ελέγχου
 - Nyomja meg a kívánt vezérlőgombot.
- 4**
L
Indicator lamp (off)
Press LEARN
- Press LEARN
 - LEARN betätigen
 - Pulsar en LEARN
 - Πιέστε LEARN
 - Nyomja meg a LEARN-t

- Step 3: Record the scenario (on the TRANSMITTER)
- Schritt 3: Szenario abspeichern (am SENDER)
- Etapa 3: grabar el escenario (en el EMISOR)

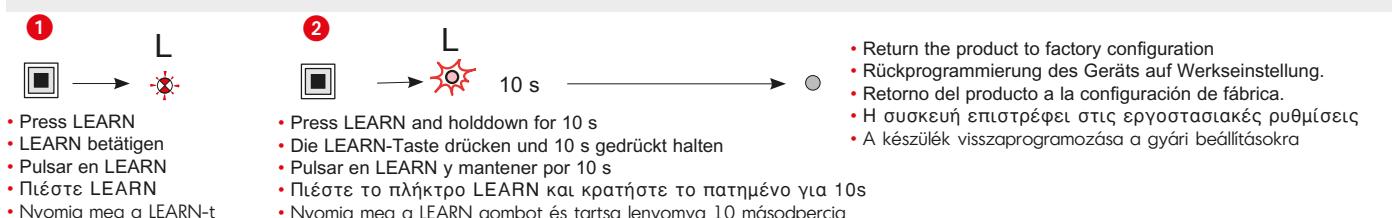
- Borrado de un escenario
- Διαγραφή σεναρίου

- Διαγραφή όλων των σεναρίων που αντιστοιχούν σε ένα πλήκτρο ελέγχου
- Az egy kezelőgombhoz tartozó összes szcenárió törlése

- Szcenárió törlése



- Διαγραφή όλων των σεναρίων
- Az összes szcenárió törlése

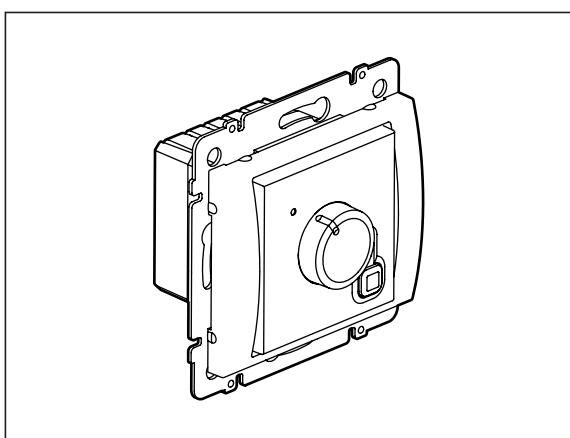




PRO 21™
771X 94, 776X 94

legrand®

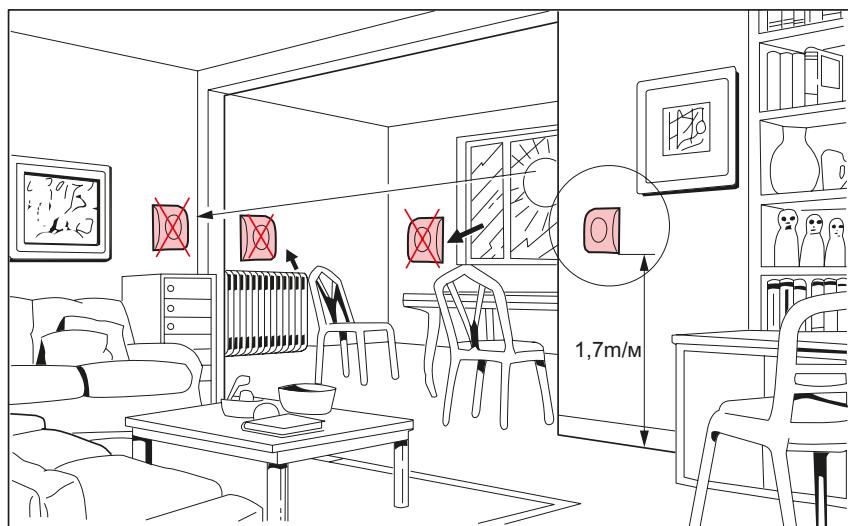
NL RO FR PL



	- 10°C ... +70°C
	- 5°C ... +40°C
	(~ 7°C) ... +30°C
	1x 2,5 mm²

	8A max
	8A / 250V~ $\mu \cos \varphi = 1$ 4A / 250V $\mu \cos \varphi = 0,6$
	1mA ... 500mA 12...48V~ / 12...24V..
P	0,6W

- Volgens de norm EN 60 730-1, 2-9, Energie klasse IV = 2%, EU 811/2013
- Conform norme EN 60 730-1,-2-9, Clasa de energie IV = 2%, EU 811/2013
- Conforme à la norme NFC 47110 - Catégorie B ($\Delta 1 K$),
Classe énergétique IV = 2%, EU 811/2013
- Odpowiada normie EN 60 730-1, -2-9, Klasa energetyczna IV = 2%, EU 811/2013

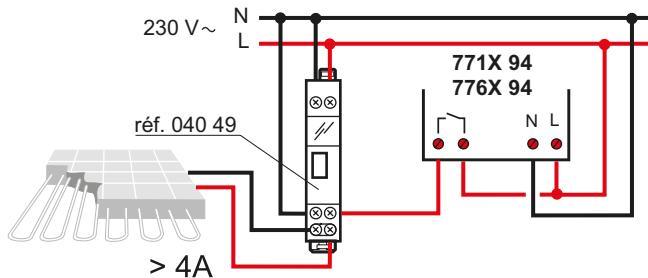
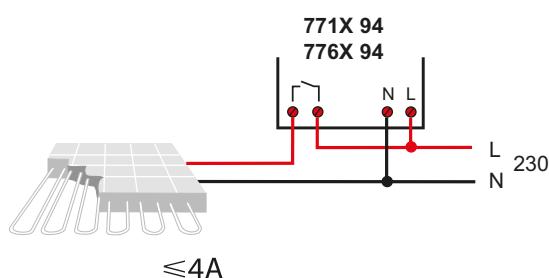


Belangrijk :
De temperatuurregulatie is pas effektief 2 uur na het onder spanning plaatsen.
(Thermische stabilisatieperiode van de electronica).

Indicație : Reglarea temperaturii funcționează corect abia după 2 ore de la punerea în funcțiune (durata stabilizării termice a sistemului electronic).

Important:
La régulation de température n'est effective que deux heures après la mise sous tension (période de stabilisation thermique de l'électronique).

Wskazówka : Regulacja temperatury działa prawidłowo dopiero po upływie 2 godzin od momentu uruchomienia (czas stabilizacji termicznej)



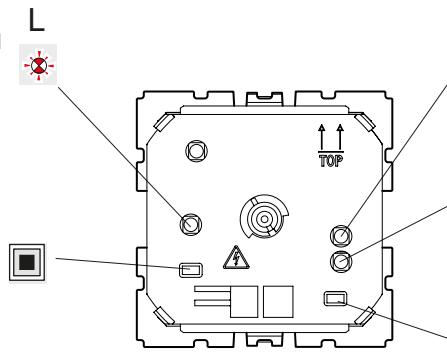
- Bij laststroom groter dan 4A is het aangeraden een zekering te voorzien.
- La un curent de sarcină mai mare de 4 A, se recomandă să se utilizeze un contactor.
- Avec un courant de charge supérieur à 4 A, il est recommandé d'utiliser un contacteur.
- Przy prądzie obciążenia powyżej 4 A zaleca się stosowanie stykznika.



- De platine, toegankelijk via de opening, mag niet met metalen voorwerpen in contact komen.
- Placa de circuite imprimate, accesibilă prin deschizături, nu trebuie să fie atinsă cu obiecte metalice.
- La carte imprimée accessible par les ouvertures ne doit pas être touchée par des objets métalliques.
- Nie dopuszczać do kontaktu dostępnego przez otwory płyty okablowanej z przedmiotami metalowymi.

77XX 94: ZENDER, EMITATOR, EMETTEUR, NADAJNIK

- Controlelampje LEARN
- Lampă de control LEARN
- Voyant LEARN
- Kontrolka LEARN



- Toets LEARN
- Tasta LEARN
- Touche LEARN
- Przycisk LEARN

- Controlelampje LEARN Delesteur
- Lampă de control LEARN Delesteur
- Voyant LEARN Delesteur
- Kontrolka LEARN delesteur

- Controlelampje LEARN switch
- Lampă de control LEARN switch
- Voyant LEARN switch
- Kontrolka LEARN switch

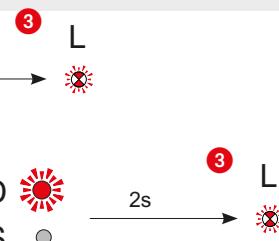
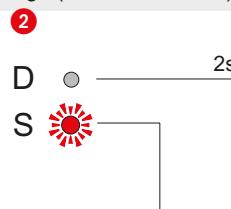
- Bedieningstoetsen
- Tastă de comandă
- Touches de commandes
- Przyciski obsługi

- Inlezen van het scenario
- Învățarea scenariului
- Apprentissage du scénario

- Stap 1: beginnen met inlezen (op de ZENDER)
- Pasul 1: se activează modul învățare (la EMITATOR)
- Etape 1: débuter l'apprentissage (sur l'EMETTEUR)

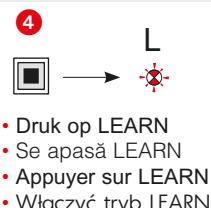
- Uczenie scenariusza

- Krok 1: włączenie trybu uczenia (w NADAJNIKU)



- Stap 2: een actor toevoegen aan het scenario (op de ONTVANGER)
- Pasul 2: se adaugă un receptor la scenariu (la RECEPTOR)
- Etape 2: ajouter un acteur au scénario (sur le RECEPTEUR)

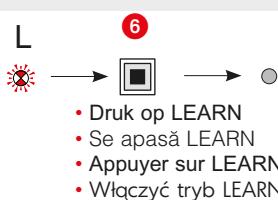
- Krok 2: dodanie odbiornika do scenariusza (w ODBIORMNIKU)



- Herhaal voor het toevoegen van meerdere producten aan het scenario voor iedere ontvanger de handelingen 4 en 5.
- Pentru a adăuga mai multe produse la scenariu, repetați pentru fiecare receptor operațiile 4 și 5.
- Pour ajouter plusieurs produits au scénario, répéter pour chaque récepteur les opérations 4 et 5.
- Aby przyporządkować kilka urządzeń do scenariusza, w każdym odbiorniku powtórzyć czynności 4 i 5.

- Stap 3: het scenario registreren (op de ZENDER)
- Pasul 3: se memorează scenariul (la EMITATOR)
- Etape 3: enregistrer le scénario (sur l'EMETTEUR)

- Krok 3: zapisanie scenariusza (w NADAJNIKU)



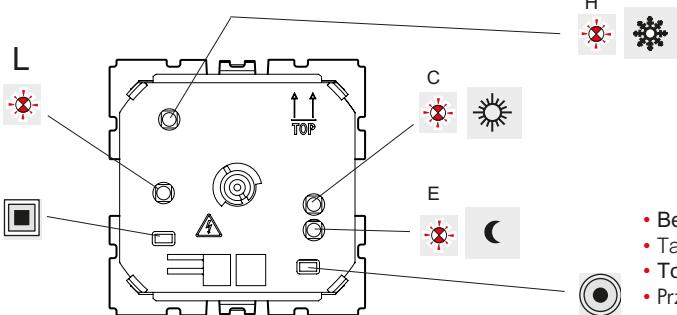
- De controlelampjes van alle producten gaan uit. Het scenario is geregistreerd.
- Diodele de control ale tuturor produselor se sting. Scenariul este memorat.
- Les voyants de tous les produits s'éteignent. Le scénario est enregistré.
- Diody świecące we wszystkich urządzeniach ulegają wyłączeniu. Scenariusz zostaje zachowany w pamięci.

• Legenda • Legendă • Légende • Условные обозначения

	<ul style="list-style-type: none"> • Het controlelampje gaat • Lampă de control este conectată/deconectată • Le voyant s'éteint/allumé • Wskazanie jest wyłączane/włączane 		<ul style="list-style-type: none"> • Het controlelampje knippert • Lampă de control emite o lumină intermitentă lentă • Le voyant clignote lentement • Wskazanie migaja 		<ul style="list-style-type: none"> • Het controlelampje knippert snel • Lampă de control emite o lumină intermitentă rapidă • Le voyant clignote rapidement • Wskazanie migaja szybko 		<ul style="list-style-type: none"> • Het controlelampje flits • Lampă de control emite lumină puternică, ca un fulger • Le voyant flashe • Wskazanie kilkakrotnie błyska
--	--	--	---	--	---	--	--

77XX 94: ONTVANGER, RECEPTOR, RECEPTEUR, ODBIORNIK

- Controlelampje LEARN
- Lampa de control LEARN
- Voyant LEARN
- Kontrolka LEARN



- Toets LEARN
- Tasta LEARN
- Touche LEARN
- Przycisk LEARN

- Bedieningstoetsen
- Tasta de comandă
- Touches de commandes
- Przycisk obsługi

• Inlezen van het scenario • Învățarea scenariului • Apprentissage du scénario

- Stap 1: beginnen met inlezen (op de ZENDER)
- Pasul 1: se activează modul învățare (la EMITĂTOR)
- Etape 1: débuter l'apprentissage (sur l'EMETTEUR)

- Krok 1: włączanie trybu uczenia (w ODBIORNIKU)

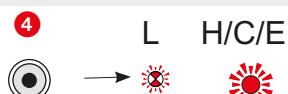


- Druk op LEARN
- Se apasă LEARN
- Appuyer sur LEARN
- Włączyć tryb LEARN

- Druk op de bedieningstoets die aan de ontvanger moet zijn toegevoegd
- Se apasă tasta de comandă care trebuie asociată receptorului
- Appuyer sur la touche de commande qui doit être associée au récepteur
- Nacisnąć przycisk obsługi, który powinien być przyporządkowany do odbiornika.

- Stap 2 :een actor toevoegen aan het scenario (op de ONTVANGER)
- Pasul 2: se adaugă un receptor la scenariu (la RECEPTOR)
- Etape 2 :ajouter un acteur au scénario (sur le RECEPTEUR)

- Krok 2: dodanie odbiornika do scenariusza (w ODBIORNIKU)



- Druk op LEARN
- Se apasă LEARN
- Appuyer sur LEARN
- Włączyć tryb LEARN

- Druk op de bedieningstoets tot de nodige functie is geselecteert
- Se apasă tasta de comandă până când se ajunge la funcția cerută
- Appuyer sur la touche de commande suffisamment jusqu'à ce que la fonction demandée
- Przycisk obsługi naciskać aż do wybrania odpowiedniej funkcji.

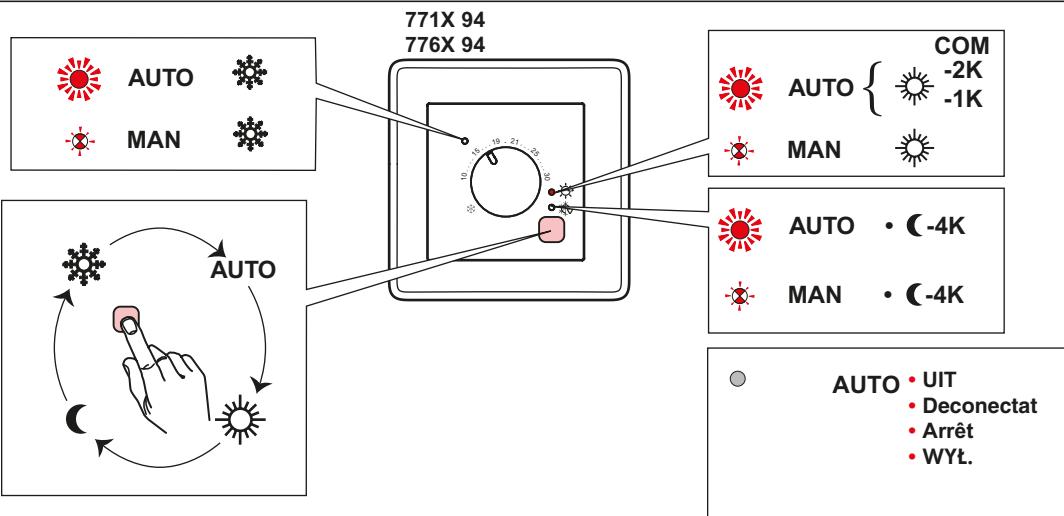
- Stap 3 :het scenario registreren (op de ZENDER)
- Pasul 3: Se memorează scenariul (la EMITĂTOR)
- Etape 3 :enregistrer le scénario (sur l'EMETTEUR)

- Krok 3: zapisanie scenariusza (w NADAJNIKU)



- Druk op LEARN
- Se apasă LEARN
- Appuyer sur LEARN
- Włączyć tryb LEARN

- De controlelampjes van alle producten gaan uit. Het scenario is geregistreerd.
- Diodele de control ale tuturor produselor se stinge. Scenariul este memorat.
- Les voyants de tous les produits s'éteignent. Le scénario est enregistré.
- Diody świecące we wszystkich urządzeniach ulegają wyłączeniu. Scenariusz zostaje zachowany w pamięci.

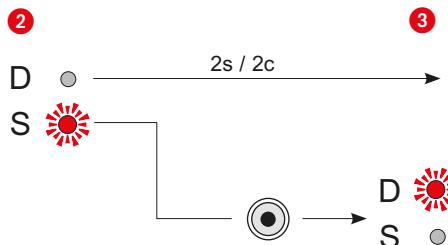


- Wijziging van een scenario
- Modificarea unui scenariu existent
- Modification d'un scénario

- Stap 1: het scenario openen (op de ZENDER)
- Pasul 1: se deschide scenariul (la EMITĂTOR)
- Etape 1 : ouvrir le scénario (sur l'EMETTEUR)



- Druk op LEARN
- Se apasă LEARN
- Appuyer sur LEARN
- Włączyć tryb LEARN



- druk daarna binnen de 2 s op de bedieningstoets om tussen Switch en Delesteur over te schakelen
- apoi, în decurs de 2 s, se apasă tasta de comandă pentru a face trecerea între Switch și Delesteur
- dans 2s appuyer sur la touche de commande pour changer entre switch et delesteur
- Następnie w ciągu dwóch sekund nacisnąć przycisk obsługi w celu przełączenia między switch a delesteur.

- Stap 2a: de staat van een actor van het scenario wijzigen (op de ONTVANGER)
- Pasul 2a: modificarea stării unui receptor (la RECEPTOR)
- Etape 2a : modifier l'état d'un acteur du scénario (sur le RECEPTEUR)
- Krok 2a: zmiana statusu odbiornika (w ODBIORNIKU)

- Krok 1: włączanie scenariusza (w NADAJNIKU)

- De controlelampjes van alle producten van het scenario knipperen.
- Diodele de control ale tuturor produselor luminează intermitent.
- Les voyants de tous les produits du scénario clignotent.
- Diody świecące we wszystkich urządzeniach migają.



- Stap 2b: een actor van het scenario verwijderen (op de ONTVANGER)
- Pasul 2b: ștergerea unui receptor (la RECEPTOR)
- Etape 2b : supprimer un acteur du scénario (sur le RECEPTEUR)
- Krok 2b: kasowanie odbiornika (w ODBIORNIKU)

- Druk op de bedienings-toets die u toe wilt voegen
- Se apasă pe tasta de comandă dorită
- Appuyer sur la touche de commande qu'on souhaite associer
- Nacisnąć odpowiedni przycisk sterujący



- Druk op LEARN
- Se apasă LEARN
- Appuyer sur LEARN
- Włączyć tryb LEARN

- Stap 3 : het scenario registreren (op de ZENDER)
- Pasul 3: se memorează scenariul (la EMITĂTOR)
- Etape 3 : enregistrer le scénario (sur l'EMETTEUR)

- Krok 3: zapisanie scenariusza (w NADAJNIKU)

- De controlelampjes van alle producten gaan uit. Het scenario is geregistreerd.
- Diodele de control ale tuturor produselor se sting. Scenariul este înregistrat.
- Les voyants de tous les produits s'éteignent. Le scénario est enregistré.
- Diody świecące we wszystkich urządzeniach ulegają wyłączeniu. Scenariusz zostaje zachowany w pamięci.

- Wissen van een scenario
- Ștergerea unui scenariu

- Wis alle scenario's die verbonden zijn met de bedieningstoets (op de ZENDER)
- Ștergerea tuturor scenariilor asociate cu o tastă de comandă (la EMITĂTOR)
- Effacer tous les scénarios liés à la touche de commande (sur l'EMETTEUR)
- Kasowanie wszystkich scenariuszy przyporzdkowanych do przycisku sterującego.

- Effacement d'un scénario
- Kasowanie scenariuszusa

- Druk op LEARN
- Se apasă LEARN
- Appuyer sur LEARN
- Włączyć tryb LEARN

- Wis alle scenario's die bij dit product horen (op de ZENDER)
- Ștergerea tuturor scenariilor (la EMITĂTOR)
- Effacer tous les scénarios liés à la touche de commande (sur l'EMETTEUR)

- Het scenario is gewist
- Scenariul este şters.
- Le scénario est effacé
- Scenariusz jest skasowany.

- Skasować wszystkie scenariusze.

- Druk op LEARN
- Se apasă LEARN
- Appuyer sur LEARN
- Włączyć tryb LEARN

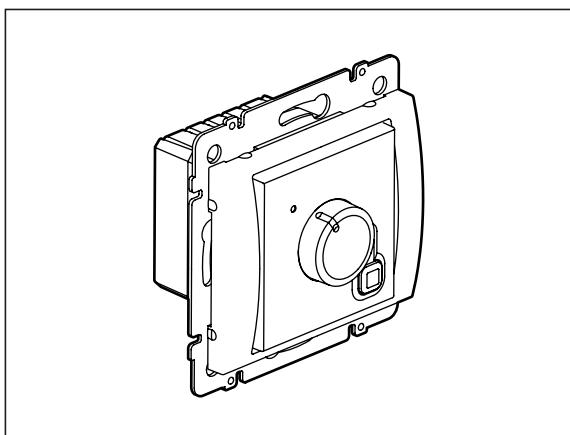
- Druk op LEARN en houd deze 10s ingedrukt
- Se apasă tasta LEARN și se ține apăsată 10 s.
- Appuyer sur LEARN et maintenir 10s
- Nacisnąć przycisk LEARN i przytrzymać go przez 10 sekund.

- Terugkeer van het productnaar de standaardconfiguratie
- Readucerea aparatului pe poziția setată în fabrică.
- Retour du produit en configuration usine
- Zresetować urządzenie do ustawienia standardowego.

- Nacisnąć przycisk LEARN i przytrzymać go w tym stanie przez 10 sekund.



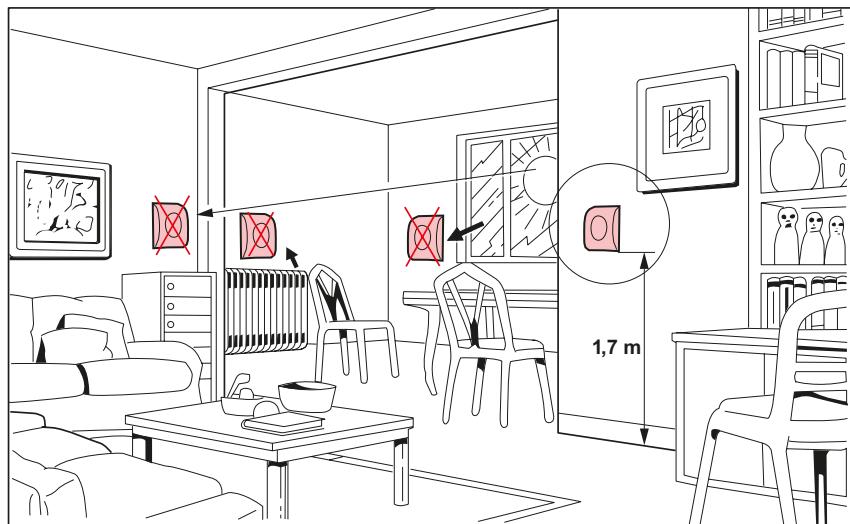
(RU) (PT) (CZ) (TR) (SI)



	- 10°C ... +70°C
	- 5°C ... +40°C
	~ 7°C ... +30°C
	1x 2,5 mm²/MM²

	8A max/m кс.
	8A / 250V/B ~ $\mu \cos \varphi = 1$ 4A / 250V/B~ $\mu \cos \varphi = 0,6$
	1mA/mA ... 500mA/mA 12...48V/B~ / 12...24V/B ..
P	0,6W 0,6W/Bt

- Соответствует ст.нд.рт.м ГОСТ Р МЭК 60730-1-2002, ГОСТ Р МЭК 730-2-9-94, кл.сс.энергопотребления IV = 2%, EU 811/2013
- Corresponde à norma EN 60 730-1, -2-9, Classe energética IV = 2%, EU 811/2013
- Odpovídá normě EN 60 730-1, -2-9, Energetická třída IV = 2%, EU 811/2013
- EN 60 730-1, -2-9 normuna uyundur, Enerji sınıfı IV = 2%, EU 811/2013
- Izpoljuje standarde 60 730-1, -2-9, Energijski razred IV = 2%, EU 811/2013



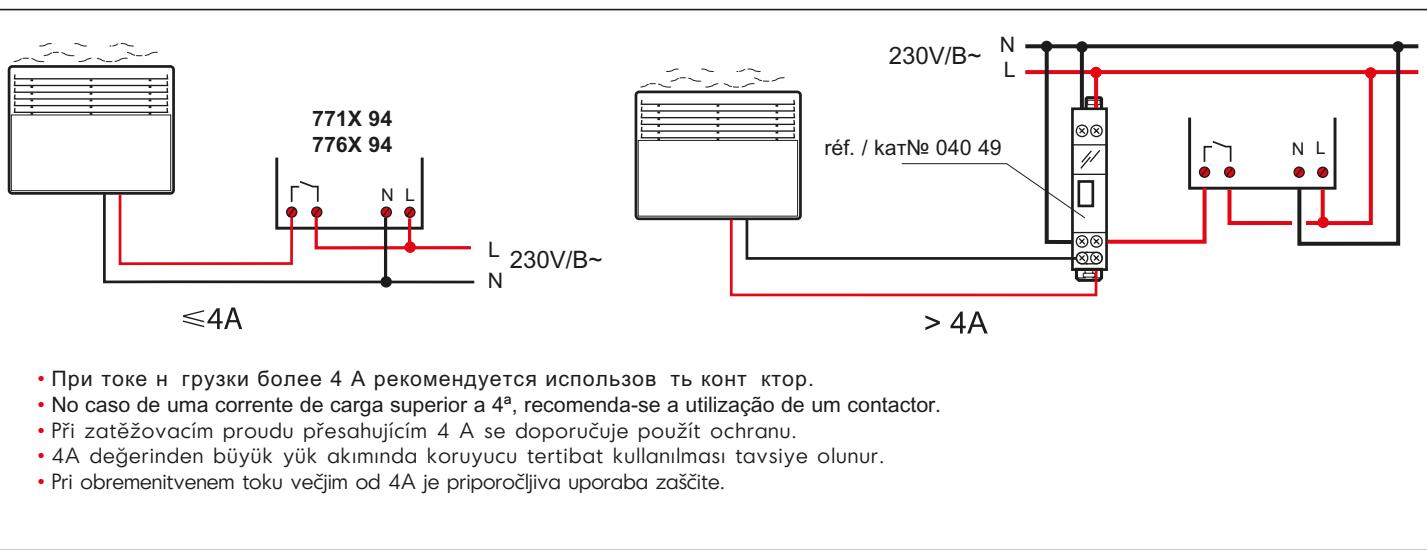
• Важное замечание:
Точная регулировка температуры возможна только через 2 ч с момента ввода устройства в эксплуатацию (время стабилизации температуры электронного оборудования)

• Nota : O bom funcionamento da regulação da temperatura é apenas garantido 2h após colocação em funcionamento (duração da estabilização térmica).

• Upozornění: Regulace teploty funguje správně až 2 hod. po uvedení do provozu (doba tepelné stabilizace).

• Dikkatiniz: Isı ayarı işletime alındıktan ancak 2 saat sonra doğru çalışmaya başlar (termik stabilizasyon süresi).

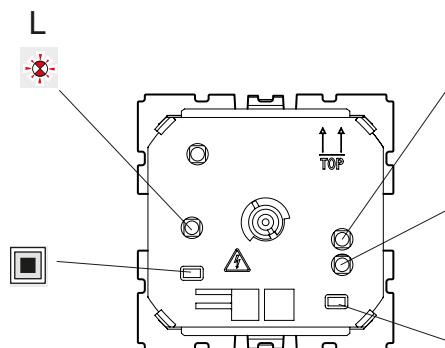
• Napotek: Regulacija temperature deluje 2 ur po vključenju pravilno (trajna termična stabilizacija).



- Плата, видимая через отверстия, не должна соприкасаться с металлическими частями.
- A placa de circuito impresso acessível através das aberturas não deve entrar em contacto com objectos metálicos.
- Desky s plošnými spoji, která je přístupná otvory, se nikdy nedotýkejte kovovými předměty.
- Delikler üzerinden ulaşılması mümkün olan iletken levhaya metal nesnelerle temas edilmemelidir.
- Ne dotikajte se plošče prevodnika, ki je dostopna skozi odprtino s kovinskimi predmeti.

77XX 94: ПЕРЕДАТЧИК, EMISSOR, VYSÍLAC, VERICI, ODDAJNIK

- Индикатор LEARN
- Indicador de controlo LEARN
- Kontrolka LEARN
- LEARN kontrol göstergesi
- LEARN-kontrolni prikaz



- Кнопка LEARN
- Botão LEARN
- Tlačítko LEARN
- LEARN-Butonu
- LEARN-tipka

- Индикатор LEARN устройств отключения неприоритетных грузов
- Indicador de controlo LEARN Delesteur
- Kontrolka LEARN Delesteur
- LEARN kontrol göstergesi Delesteur
- LEARN-kontrolni prikaz preprijetostnega stikala (Delesteur)

- Индикатор LEARN выключ тель
- Indicador de controlo LEARN switch
- Kontrolka LEARN switch
- LEARN kontrol göstergesi switch
- LEARN-kontrolni prikaz switch Upravljalna tipka

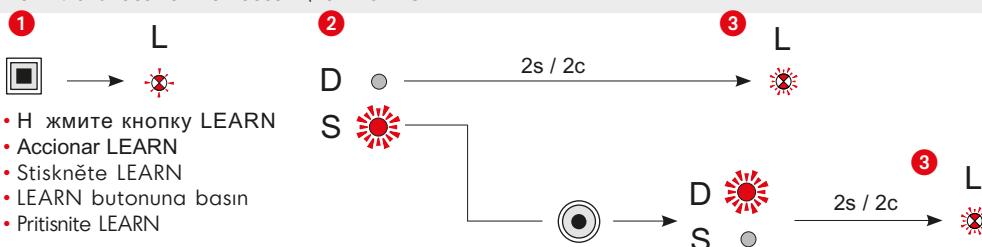
- Кнопки упр вления
- Botão de comando
- Ovládací tlačítko
- Kumanda butonu
- Upravljalna tipka

• Программирование сценария • Programar cenário • Zaučení scénáře

- Этап 1: настройка программы (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)
- Passo 1: Activar o modo de programação (no EMISSOR)
- Krok 1: aktivace režimu zaučení (na VYSÍLAČI)

• Senaryo öğretimi • Nastavitev scenarija

- Adım 1: Öğretim modunu aktive edin (VERICI üzerinden)
- 1. korak: Aktiviranje nastavnega modusa (na ODDAJNIKU)



- Этап 2: добавление приемного устройства в сценарий (на ПРИЕМНИКЕ)
- Passo 2: Adicionar um receptor ao cenário (no RECEPTOR)

- Krok 2: přidejte přijímač do scénáře (na PŘIJIMAČI)
- Adım 2: Senaryoya bir alıcı ekleyin (ALICI üzerinden)
- 2. korak: Dodajanje sprejemnika v scenariju (na SPREJEMNIKU)

- Для добавления к ждущему нового устройства в сценарий следует повторно выполнить действия 4 и 5.
- Para atribuir outros aparelhos ao cenário, deve repetir os passos 4 e 5 em cada aparelho receptor.
- Chcete-li do scénáře přidat několik přístrojů, zopakujte na každém přijímači kroky 4 a 5.
- Senaryoya birden fazla cihaz atamak için, 4 ve 5 numaralı adımların her alıcı cihazda tekrarlanması gereklidir.
- Za dodajanje večih naprav v scenariju, je potrebno korake ponoviti na vsaki sprejemni napravi.

- Этап 3: запись сценария (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)
- Passo 3: Memorizar o cenário (no EMISSOR)
- Krok 3: Uložení scénáře (na VYSÍLAČI)

- Adım 3: Senaryoyu kaydedin (VERICI üzerinden)
- 3. korak: Shranjevanje scenarija (na ODDAJNIKU)

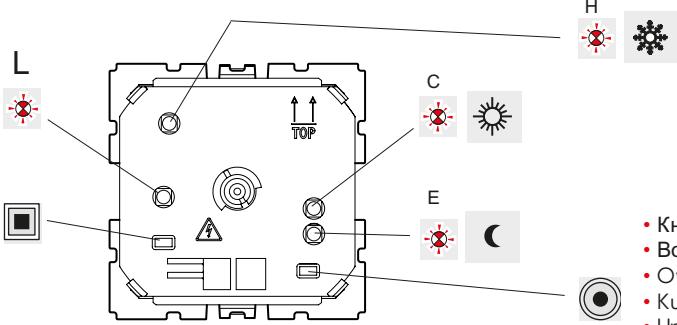
- Индикаторы всех устройств выключены. Сценарий записан.
- Os diodos emissores de luz são desactivados em todos os aparelhos. O cenário está memorizado.
- Světelné diody na všech přístrojích se vypnou. Scénář je uložen.
- Tüm cihazlardaki ışıkları diyorlar söner. Senaryo kaydedilmişdir.
- Svetilne diode na vseh napravah se izkllopili. Scenarij je shranjen.

• Условные обозначения • Legenda • Legenda • Açıklamalar • Legenda

	• Индикатор не горит/горит		• Индикатор мигает		• Индикатор часто мигает		• Индикатор производит серию коротких вспышек
	• O indicador está desligado/ligado		• O indicador pisca		• Indikátor bliká		• O indicador pisca rapidamente

77XX 94: ПРИЕМНИК, RECEPTOR, PRIJÍMAC, ALICI, SPREJEMNIK

- Индикатор LEARN
- Indicador de controlo LEARN
- Kontrolka LEARN
- LEARN kontrol göstergesi
- LEARN-kontrolni prikaz



- Кнопка LEARN
- Botão LEARN
- Tlačítko LEARN
- LEARN butonu
- LEARN-típka

- Кнопки упр. вления
- Botão de comando
- Ovládací tlačítko
- Kumanda butonu
- Upravljalna tipka

- Программирование сценария
- Programar cenário
- Zaučení scénáře

- Этап 1: настройте приемника (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)
- Passo 1: Ativar o modo de programação (no EMISSOR)
- Krok 1: aktivace režimu zaučení (na VYSÍLAČI)

- Senaryo öğretimi
- Nastavitev scenarija

- Adım 1: Öğretim modunu aktive edin (VERICI üzerinden)
- 1. korak: Aktiviranje nastavnega modusa (na SPREJEMNIKU)



- Нажмите кнопку LEARN
- Accionar LEARN
- Stiskněte LEARN
- LEARН butonuna basın
- Pritisnite LEARN

- Нажмите кнопку управления, которую необходимо связать с приемным устройством сценария
- Pressionar o botão de comando que pretende atribuir ao receptor
- Stiskněte ovládací tlačítko, které má být přiřazeno přijímači
- Aliciya atanacak olan kumanda butonuna basın
- Pritisnite upravljalno tipko, ki jo želite dodeliti sprejemniku

- Этап 2: добавление приемного устройства в сценарий (на ПРИЕМНИКЕ)
- Passo 2: Adicionar um receptor ao cenário (no RECEPTOR)

- Krok 2: přidejte přijímač do scénáře (na PŘIJÍMAČI)
- Adım 2: Senaryoya bir alıcı ekleyin (ALICI üzerinden)
- 2. korak: Dodajanje sprejemnika v scenarij (na SPREJEMNIKU)

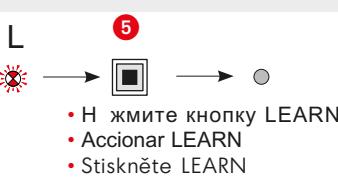


- Нажмите кнопку LEARN
- Accionar LEARN
- Stiskněte LEARN
- LEARН butonuna basın
- Pritisnite LEARN

- Нажмите на кнопку управления для выбора требуемой функции
- Pressionar o botão de comando até estar selecionada a função pretendida
- Tlačítko stiskněte opakováně, až se zvolí požadovaná funkce.
- Bağlanacak olan fonksiyon seçilené kadar kumanda butonuna basın
- Upravljalno tipko pritisnite tolikokrat, dokler ni izbrana povezava

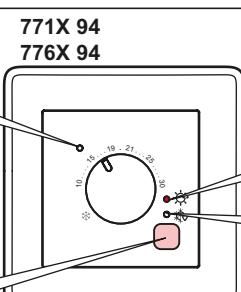
- Этап 3: запись сценария (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)
- Passo 3: Memorizar o cenário (no EMISSOR)
- Krok 3: Uložení scénáře (na VYSÍLAČI)

- Adım 3: Senaryoyu kaydedin (VERICI üzerinden)
- 3. korak: Shranjevanje scenarija (na ODDAJNIKU)

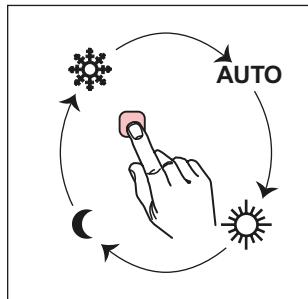
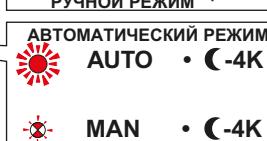
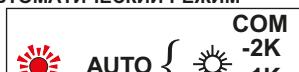


- Нажмите кнопку LEARN
- Accionar LEARN
- Stiskněte LEARN
- LEARН butonuna basın
- Pritisnite LEARN

- Индикаторы всех устройств выключены. Сценарий записан.
- Os diodos emissores de luz são desactivados em todos os aparelhos. O cenário está memorizado.
- Světelné diody na všech přístrojích se vypnou. Scénář je uložen.
- Tüm cihazlardaki ışıkları diyorlar söner. Senaryo kaydedilmişdir.
- Svetilne diode na vseh napravah se izklopijo. Scenarij je shranjen.

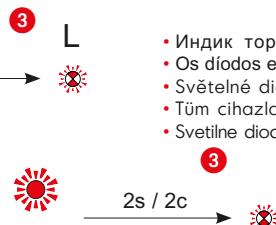
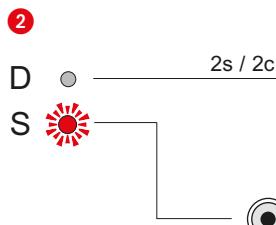
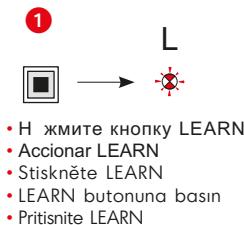


АВТОМАТИЧЕСКИЙ РЕЖИМ



- Изменение сценария
- Alterar um cenário existente
- Změna existujícího scénáře

- Эт п 1: з пуск сцен рия (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)
- Passo 1: Activar o cenário (no EMISSOR)
- Krok 1: aktivace scénáře (na VYSÍLAČI)



- Adım 1: Senaryoyu aktive edin (VERICI üzerinden)
- 1. korak: Aktiviranje scenarija (na ODDAJNIKU)

• Индикаторы всех устройств сценария мигают
 • Os diodos emissores de luz piscam em todos os aparelhos.
 • Světelné diody na všech přístrojích blikají.
 • Tüm cihazlardaki ışıklı düğmeler yanıp söner.
 • Svetilne diode na vseh napravah utripajo.

- через 2 с нажмите кнопку управления для переключения выключатель/устройство отключения неприоритетных нагрузок
- de seguida, pressionar dentro de 2s o botão de comando para comutar entre o Switch e Delesteur
- Poté stiskněte během 2 sekund ovládací tlačítko, tím lze přepínat mezi režimy Switch a Delesteur
- Ardından, Switch ile Delesteur arasında tercih yapmak için 2 sn. zarfında kumanda butonuna basin
- zo tem v rohu 2 sek. pritisnite upravljalo tipko, da boste preklopili med Switch in Delesteur

- Эт п 2 : изменение состояния приемного устройства сцен рия (на ПРИЕМНИКЕ)
- Passo 2a: Alterar o estado de um receptor (no RECEPTOR)
- Krok 2a: Změna stavu přijímače (na PŘIJIMAČI)
- Adım 2a: Alıcılarından birinin statüsünün değiştirilmesi (ALICI üzerinden)
- 2a. korak: Spreminjanje statusa sprejemnika (na SPREJEMNIKU)

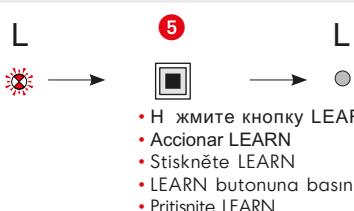
- Эт п 2б: удаление приемного устройства из сцен рия (на ПРИЕМНИКЕ)
- Passo 2b: Eliminar um receptor (no RECEPTOR)
- Krok 2b: smazání přijímače (na PŘIJIMAČI)
- Adım 2b: Alıcılarından birinin silinmesi (ALICI üzerinden)
- 2b. korak: Brisanje sprejemnika (na SPREJEMNIKU)

4. Нажмите кнопку управления, с которой его необходимо связать
- Pressionar o botão de comando pretendido
 - Stiskněte požadované řidící tlačítko
 - İstenilen kontrol butonuna basin
 - Pritisnite želeno krmilno tipko

4. Нажмите кнопку LEARN
- Accionar LEARN
 - Stiskněte LEARN
 - LEARN butonuna basin
 - Pritisnite LEARN

- Эт п 3: з пись сцен рия (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)
- Passo 3: Memorizar o cenário (no EMISSOR)
- Krok 3: Uložení scénáře (na VYSÍLAČI)

- Adım 3: Senaryoyu kaydedin (VERICI üzerinden)
- 3. korak: Shranjevanje scenarija (na ODDAJNIKU)



- Индикаторы всех устройств выключены. Сценарий зписан.
- Os diodos emissores de luz são desactivados em todos os aparelhos. O cenário está memorizado.
- Světelné diody na všech přístrojích se vypnou. Scénář je uloží.
- Tüm cihazlardaki ışıklı düğmeler söner. Senaryo kaydedilmişdir.
- Svetilne diode na vseh napravah se izkllopijo. Scenarij je shranjen.

- Удаление сценария
- Eliminar um cenário.

- Удаление всех сцен риев, связанных с кнопкой управления (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)
- Eliminar todos os cenários atribuídos a um botão de comando
- Všechny scénáře přiřazené řidícímu tlačítku se smažou

1. Нажмите кнопку LEARN
- Accionar LEARN
 - Stiskněte LEARN
 - LEARN butonuna basin
 - Pritisnite LEARN

2. Нажмите кнопку управления и удерживайте её в течение 10 с
- Pressionar o botão de comando e manter pressionado durante 10 s
 - Stiskněte řidící tlačítko a přidržte ho 10 s stisknuté
 - Kontrol butonuna basin ve 10 sn. basılı tutun
 - Pritisnite krmilno tipko in jo držite pritisnjeno 10 sek.

- Удаление всех сцен риев, связанных с кнопкой управления (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)
- Eliminar todos os cenários

- Smazání scénáře
- Senaryonun silinmesi

- Kontrol butonuna bağlı tüm senaryoların silinmesi
- Brisanje vseh scenarijev, ki so dodeljeni krmilni tipki

- Сценарий удален
- O cenário foi eliminado.
- Scénář je smazán.
- Senaryo silinir.
- Scenarij je izbrisani.

1. Нажмите кнопку LEARN
- Accionar LEARN
 - Stiskněte LEARN
 - LEARN butonuna basin
 - Pritisnite LEARN

2. Нажмите кнопку управления и удерживайте её в течение 10 с
- Pressionar o botão LEARN e manter pressionado durante 10 s
 - Stiskněte tlačítko LEARN a přidržte ho 10 sekund stisknuté
 - LEARN butonuna basin ve 10 sn. basılı tutun
 - Pritisnite tipko LEARN in jo držite pritisnjeno 10 sek.

- Smazání všech scénářů
- Tüm senaryoların silinmesi
- Brisanje vseh scenarijev

- Возврат к заводским настройкам
- Repar a configuração de fábrica.
- Zpětné naprogramování přístroje na tovární nastavení.
- Cihaz tekrar fabrika çıkışlı ayarlarla getirilir.
- Vraćanje naprave na tovarniško nastavitev.